



CONSORCIO DE COLEGIOS CATÓLICOS DE AREQUIPA
XXIII PROGRAMA DE CAPACITACIÓN Y ACTUALIZACIÓN DOCENTE 2022
“Maestros comprometidos con la educación de un mundo nuevo”

TALLER N.º
06

Las fichas interactivas en la educación virtual, evaluación, motivación y retroalimentación

DIRIGIDO A:

Docentes del nivel inicial, primaria y secundaria

SUMILLA:

En estos dos últimos años hemos visto que en la red hay una gran variedad de recursos web a nuestra disposición para poder llevar a cabo nuestro trabajo educativo con los estudiantes, pero al mismo tiempo, nos hemos encontrado con el problema de **¿qué herramienta online utilizar para lograr que nuestros estudiantes participen activamente durante todo el desarrollo de las diversas sesiones de aprendizaje?, ¿cómo elaborar o adecuar las actividades?, ¿qué tipo de recursos debo utilizar para cada momento de la sesión de aprendizaje?**, si tengo a mi cargo treinta (30) estudiantes por sección y cinco (05) o hasta doce (12) secciones, serían entre ciento cincuenta (150) a trescientos sesenta (360) estudiantes que presentan sus evidencias entonces nos preguntamos ¿cómo evaluar o retroalimentar efectivamente las actividades presentadas?; también se nos ha presentado el problema de que no todos nuestros estudiantes tienen las mismas condiciones de acceso a internet, entonces también nos preguntamos **¿cómo hacer llegar a los estudiantes las actividades evaluadas?**

Para lograr responder a las preguntas formuladas, es que presentamos el presente taller de actualización docente en el que trabajaremos desde cero la creación, modificación, reutilización y publicación de **FICHAS INTERACTIVAS**, cuyas características son:

- Permite que los estudiantes desarrollen sus actividades en tiempo real durante el desarrollo de la videoconferencia (sincrónico) o en un periodo de tiempo más largo (asincrónico), es decir, dejado como una actividad en un aula virtual, blog, red social o aplicaciones de mensajería rápida.
- Mantienen motivado al estudiante permitiendo la participación de los mismos durante, toda la sesión de aprendizaje.
- Es fácil de compartir o hacer llegar a los estudiantes, pudiendo realizarlo desde una computadora, Tablet, celular o su cuaderno.
- Son autocorregibles (evaluar y/o retroalimentar), es decir que al final de la actividad el docente recibirá una copia de la actividad realizada por el estudiante, debidamente calificada y marcando con color rojo las respuestas incorrectas.
- Las diversas fichas creadas, se pueden agrupar creando **CUADERNOS DIGITALES**
- Permite agregar presentaciones de imágenes Power Point, elementos multimedia.

En el desarrollo del taller vamos a trabajar con la aplicación online **CANVA** que nos permitirá de manera rápida y sencilla diseñar las actividades pedagógicas que se presentará a los estudiantes, luego con tres distintas aplicaciones online vamos a proceder con la generación y publicación de las **FICHAS INTERACTIVAS**, con actividades como cuadro de opciones, selección múltiple, relacionar, sopa de letra, habla, etc., y finalmente procederemos a compartir las mismas en las diversas plataformas online o aplicaciones de mensajería, de manera que todos los estudiantes tengan el mismo recurso.



CONSORCIO DE COLEGIOS CATÓLICOS DE AREQUIPA
XXIII PROGRAMA DE CAPACITACIÓN Y ACTUALIZACIÓN DOCENTE 2022
“Maestros comprometidos con la educación de un mundo nuevo”

COMPETENCIAS A DESARROLLAR	CAMPOS TEMÁTICOS	PRODUCTO FINAL
✓ Conoce la interfaz de tres aplicaciones online que nos permita elaborar fichas interactivas	✓ Entorno de trabajo de CANVA, Liveworsheets, Topworksheets y Wizer.me	✓ Registro a páginas online como docente y estudiante
✓ Crea diversos tipos de fichas interactivas desde cero utilizando como base un documento PDF	✓ Crea fichas de seleccionar, relacionar, opción múltiple, arrastrar y soltar sopa de letras, dibujo, cuadro de opciones, respuesta abierta, ejercicios de habla, dibujar.	✓ Genera una ficha interactiva diferente para cada tipo de actividad y momento del aprendizaje.
✓ Agrega a los recursos creados elementos multimedia y presentaciones	✓ Presentaciones, vídeos, mp3, enlaces	✓ Coloca recursos multimedia a las fichas creadas.
✓ Utiliza las fichas creadas en los diversos momentos de la sesión de aprendizaje	✓ Motivación, desarrollo de la sesión, evaluación y retroalimentación.	✓ Publicación de su cuaderno de trabajo
✓ Publica las fichas interactivas a través de los diversos recursos digitales	✓ Publicación de fichas interactivas en Classroom, Moodle, Blog, Página Web, WhatsApp, Telegram.	

CAPACITADOR: Mg. Erickson Tamayo Carpio

DATOS GENERALES	Aula Virtual	FECHA	HORARIO	DURACIÓN
	http://www.consorciolegioscatolicosarequipa.edu.pe/aulavirtual	Lunes 24 de enero al 4 de febrero del 2022	De 6:15 a 9:15 horas	200 horas académicas



Taller: 06

Las fichas interactivas en la educación virtual, evaluación, motivación y retroalimentación

- Desarrollo de actividades en tiempo real
- Mantienen motivado al estudiante
- Agregamos elementos multimedia, presentaciones
- Fácil de compartir por diversos medios digitales
- Las actividades son autocalificables
- Generamos cuadernos digitales



Elaboramos o modificamos las fichas de trabajo para los estudiantes

Las fichas de trabajo elaboradas las convertimos en interactivas y autocalificables



LOS ESTUDIANTES PARTICIPAN DE MANERA ACTIVA DURANTE Y DESPUÉS DE LA SESIÓN DE CLASE SÍNCRONA O ASÍNCRONA